

1. Aufgabe Operatoren

3 Punkte

Entscheiden Sie für die folgenden Anweisungen, ob diese der Variablen `b` denselben Wert zuweisen wie die zweite Zeile des folgenden Quellcodes.

```
int a = 5, b = 7;
```

```
b -= a + 1;
```

	Richtig	Falsch
<code>b -= a++;</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<code>b -= ++a;</code>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<code>b += -a++;</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<code>b += a--;</code>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
<code>b = --b - a;</code>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<code>b = b-- - a;</code>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>