

*Programs must be written for people to read, and  
only incidentally for machines to execute.*  
Hal Abelson,  
Gründungsmitglied der Free Software Foundation



UNIVERSITÄT  
DES  
SAARLANDES

FR Mathematik  
Andreas Buchheit

# 1. Übung zur Vorlesung Programmierung im Sommersemester 2019

Abgabe: Mittwoch, den 17.04.2019 bis spätestens 12 Uhr.

---

**Hinweise zur Übungsblattabgabe:** Die Übungsaufgaben sind in Euren registrierten Gruppen abzugeben. Die Abgabe erfolgt per E-Mail an Euren Bremser

Severin Adler: `s8seadle@stud.uni-saarland.de`

Bitte gebt für *jede bearbeitete Teilaufgabe* den Quelltext ab, der ohne Fehler kompilieren sollte. Versendet bitte keine ausführbaren Dateien. Strukturiert eure Lösungen in einem Ordner und komprimiert ihn mittels

```
tar czvf blatt01-teamxyz.tgz blatt01-teamxyz
```

und versendet das erzeugte Archiv dann per E-Mail an Euren Bremser. Im Quelltext sollten am Anfang die Namen aller Autoren und die zugehörige Übungsaufgabe vermerkt sein.

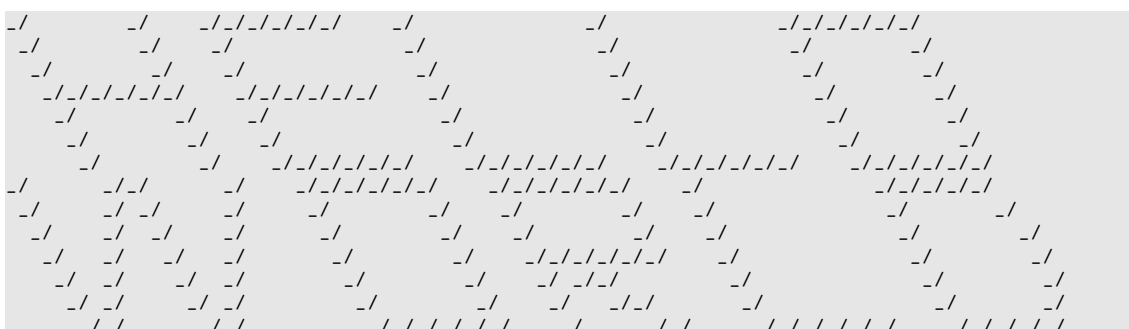
**Einrichtung ihres Arbeits-PCs:** Nehmt euch Zeit ein System einzurichten, mit dem ihr gut und effizient arbeiten könnt. Testet unterschiedliche Texteditoren (z.B. vim, gedit, kate, Visual Studio Code, ...) für die Erstellung des Quelltextes. Installiert einen C-Compiler (gcc, clang, icc, ...). Testet euer System, indem ihr ein einfaches Programm wie helloworld.c schreibt, kompiliert und ausführt. Kommt zur Tech-Support Stunde am Montag, 15.04.19, von 14-16 Uhr in HS III (E2.6), falls ihr Hilfe beim Einrichten benötigt.

**Code-Beispiele:** Auf der Vorlesungswebsite findet ihr die kommentierten Code-Beispiele aus der Vorlesung zum Ausdrucken. Die Erfahrung zeigt, dass es überaus hilfreich ist, solche Code-Beispiele zum Üben noch einmal selbst nachzuprogrammieren, zu testen und zu verbessern.

---

## Aufgabe 1.1. (3 Punkte) ASCII-Art

In der Vorlesung habt ihr bereits das Programm helloworld.c kennengelernt, welche eine einzelne Textzeile mittels der Funktion printf ausgibt. Schreibt nun euer erstes Programm, dessen Ausgabe euren Vor- und Nachnamen und den eurer Teammitglieder als ASCII-Art verewigen soll (Buchstabengröße: 7 Zeilen). Als Inspiration kann euch folgende Ausgabe dienen



eurer Kreativität wollen wir hier aber keine Grenzen setzen.